

Arda Karaduman

シニアデベロッパー | AI愛好家

調布市、東京都 · akaraduman@gmail.com · https://arda.tr

自己紹介

2004年から日本に在住のシニアデベロッパー。プログラミング、新しい技術の探求が好き。新しい言語やフレームワークを試し、新しいアイデアに挑戦しています。

言語: トルコ語 (ネイティブ), 英語 (TOEFL 263 - 2004), 日本語 (JLPT 2 - 2006)

職務経歴

システムアーキテクト — Veltra (東京, リモート)

2024年1月 - 現在

- アプリケーションとインフラの全般的なアーキテクチャ設計と計画
- レガシーシステムの本機連携
- モノリシックPHPアプリからマイクロサービスアーキテクチャへの移行を監督
- 有料CDNソリューションから自社開発のCDNサービスへの移行
- 海外チームとのブリッジエンジニアとして活動

シニア開発者 — Gaussy (東京, リモート)

2020年2月 - 2023年12月

- 倉庫管理プロジェクトの開発 (Golang)
- Gorm、Echo、MySQLを使用したバックエンド開発の管理
- Hubspot、Mailgun、Bugsnagとのサードパーティサービス連携
- Goose MigrationsおよびTestify Suiteとの連携
- Vue.jsを使用した一部のフロントエンド開発 (管理サイト)

シニア開発者 — Robotfund (東京, ハイブリッド)

2018年3月 - 2020年2月

- LINEファン情報プラットフォームのフルスタック開発
- API開発 (Ruby on Rails)
- LINE API連携 (LINEチャットAPIとの連携)
- Reuters API連携 (ファン関連データの毎日の取得と処理)
- ファン情報プラットフォームBetter Worldのフルスタック開発
- Ruby on Railsを使用したバックエンド/フロントエンド開発
- Reuters API連携
- 音声を圧縮・キャッシュするカスタムGolangサービス
- テキスト読み上げサービスとの連携
- 顧客の応答を音声に変換し、テキスト読み上げサービスが頻繁に使用されないようにキャッシュ
- Goを使用して開発、docker/AWSを使用してデプロイ

シニア開発エンジニア — Allm Inc (東京, オンサイト)

2014年12月 - 2018年3月

- コンテンツ共有・公開プラットフォーム（例：Kidint）のAPI/バックエンド開発
- Ruby On Railsを使用したAPI開発
- AWS連携（S3アセット、SNS通知）
- Angularを使用したフロントエンド開発
- ソーシャルメディア連携およびサードパーティログイン（Facebook、Google）
- 小売業向けBIアプリケーション（Followup）のためのWifiベースの顧客追跡プラットフォーム
- IoTおよび周辺機器向けのスタンドアロンサービス開発（Raspberry Pi上のGo言語サービス、BLEビーコン連携）
- IoTの大規模展開と周辺機器管理
- GoでのAPI開発
- トリアージアプリケーションJoinTriageのAPI開発
- Grape（Ruby）を使用したAPI開発
- フロントエンド開発（Angular 1.xおよびBootstrap）
- CI & CD（GitlabCI & Docker）
- ヘルスケアのためのAI研究
- ディープニューラルネットワークを使用した画像分類・認識
- 機械学習を使用したデータ分析とセグメンテーション

開発者 — Aiming Inc (東京, オンサイト, 契約)

2014年6月 - 2014年11月

- MMORPG「幻塔戦記グリフォン」のAPIバックエンド開発
- Padrinoフレームワーク（Ruby）を使用したAPI開発
- 厳しい納期のアジャイル開発環境への参加
- 毎日数千人のアクティブユーザーがいるゲームの開発経験

Dev Ops — Kii Inc (東京, オンサイト)

2012年8月 - 2014年5月

- API使用状況の追跡とロギング（3scale、Varnish-Cache、fluentd）
- 支払い連携（ZuoraおよびPaypal経由）
- クラウドコードのメンテナンス（node.js）
- 開発者ポータルの開発（Ruby on Rails、Backbone.js）
- さまざまな自動化タスク（レポート、Ruby/Bashとpuppetを使用したAWSリソースのチューニング）

Dev Ops — Mobilous Inc (東京, オンサイト)

2011年8月 - 2012年7月

- リードDevOps/CloudOps：監視と自動スケーリングを備えたスケーラブルなEC2クラウドインフラの設計と実装。RoRとの管理ダッシュボード連携。
- Glassfish AppServerコンポーネントへのマイナー参加（Springフレームワーク上のJava）

- PHP/Seleniumを使用したWebページ自動化スクリプト

契約開発者 — Ryde Inc (東京, リモート - パートタイム)

2021年7月 - 2022年7月

- Ruby on Rails、GraphQLを使用したRydeサービス（モバイルおよびWeb）のバックエンド開発
- 一部のフロントエンド開発（管理サイト、Ruby on Rails、React）

契約開発者 — Iron.io (米国, リモート - パートタイム)

2017年7月 - 2020年7月

- オープンソースのサーバーレスプラットフォーム、Iron Functionsのサポートとメンテナンス

学歴

情報学部修士 — 慶應義塾大学

2006 - 2008

情報学部博士課程 2008-2011 (未卒業)。専門: エンベデッドプロセッサ開発。

論文:

- 2011: Cache Implementation for Echo Instructions on an Embedded Processor (IPSI Transactions on System LSI Design Methodology(TSLDM7))
- 2009: Code Compression with Split Echo Instructions (IEICE Transactions on Information and Systems)
- 2009: Design and Implementation of Echo Instructions for Embedded Processors (Embedded World Conference, Nuremberg Germany, 2009)

情報学部 — Istanbul Bilgi 大学

2000 - 2004

スキル

- Go、Ruby、Pythonに精通。新しい言語の習得も得意。
- Arch Linux (CachyOS) & Emacsユーザー。Unix環境やシェルスクリプトに精通。
- AWS & GCPの豊富な経験。EC2、S3、DynamoDB、SES、IAM、Route53、Cloud Run、Firebaseの実務経験。
- React、Vue、Astroでのフロントエンド開発。全プロジェクトでTailwind CSSを使用。
- Node.js/ExpressおよびGo/Echoでのバックエンド開発。Web・モバイル向けRESTfulおよびGraphQL APIの設計経験。
- AI/LLM連携 — Gemini API、Anthropic API、TTSエンジン (Edge TTS、Coqui)、MCPツールの活用。
- Dockerコンテナ化とCI/CD。継続的インテグレーション・デプロイメントの早期採用者。
- PlaywrightおよびGo-rodによるブラウザ自動化とWebスクレイピング。
- TDD、BDD、アジャイル、GitHub駆動開発の経験。
- Vibeコーディングスキル、短時間で多くの成果を出せる。既存のコードを壊さずに。

プロジェクト

Warex (バックエンド開発)

Golang, Gorm, Echo, MySQL, Hubspot, Mailgun, Bugsnag, Goose Migrations, Testify Suite
株式会社Gaussyにて、Warexプロジェクトのバックエンド開発。

LINEファンด์情報プラットフォーム

Ruby on Rails, LINE API, Reuters API

株式会社Robotfundにて、LINEと連携したファンด์情報プラットフォームのフルスタック開発。API開発およびReutersからのデータ取得・処理を含む。

ファンด์情報プラットフォーム 'Better World'

Ruby on Rails, Reuters API

株式会社Robotfundにて、Reuters API連携によるファンด์情報プラットフォームのフルスタック開発。

カスタムオーディオキャッシングサービス

Golang, Docker, AWS, テキスト音声変換サービス連携

株式会社Robotfundにて、テキスト音声変換で生成された音声を圧縮・キャッシュ・配信するGoベースのサービスを開発し、API使用量を削減。

コンテンツ共有・配信プラットフォーム (Kidint)

Ruby On Rails, AWS (S3, SNS), Angular, Facebook API, Google API

株式会社Allmにて、AWS連携やソーシャルメディアログインを含むコンテンツ共有プラットフォームのAPI・バックエンド開発。

リテールBI顧客追跡プラットフォーム (Followup)

Go, Raspberry Pi, BLE Beacons

株式会社Allmにて、リテールビジネスインテリジェンス向けのWiFiベース顧客追跡プラットフォームを開発。Raspberry Pi上のIoTサービス開発やBLEビーコン連携を含む。

トリアージアプリ 'JoinTriage' (API)

Grape (Ruby), Angular 1.x, Bootstrap, GitlabCI, Docker

株式会社Allmにて、CI/CDセットアップを含むトリアージアプリのAPI・フロントエンド開発。

MMORPG APIバックエンド '幻塔戦記グリフォン'

Padrino (Ruby)

株式会社Aimingにて、モバイルMMORPG '幻塔戦記グリフォン' のAPIバックエンド開発。

ポートフォリオウェブサイト (このプロジェクト)

React, TypeScript, Vite, Tailwind CSS, Node.js, PDFKit

動的なPDF履歴書生成機能を備えた、多言語対応のSSR対応ポートフォリオウェブサイト。

生成日: 4/7/2026